

## ¿QUÉ ES EL ARTE DIGITAL?

El **Arte Digital** es una disciplina creativa de las artes plásticas, una **nueva tendencia surgida en torno a la aplicación de programas vectoriales y gratificadores**, que comprende obras en las que se utilizan elementos digitales que son imprescindibles en el proceso de producción o en su exhibición, manifestando estas obras **mediante soportes digitales o al menos tecnológicamente avanzados**.

El **Arte Digital rompe totalmente con la representación clásica de los objetos** engañando doblemente al espectador ya que lo que él ve no es ni representación naturalista ni tampoco es lo que está representando, ya que lo que se encuentra detrás es un código matemático, siendo uno de los puntos fuertes la su capacidad para **crear mundos alternativos, aunque no físicos, como forma de expresión**, pero con una realidad excepcional, empleando técnicas como la programación de la física del entorno y los comportamientos de los objetos de ese entorno.

El **arte digital** es una materia que **junta toda obra artística que haya sido creada por un medio digital**, principalmente usando el ordenador, es decir, es una obra que se elabora a partir de una tecnología informática. En la actualidad, la tecnología se trata de un procedimiento que nos da la posibilidad de crear, según los artistas de este estilo de arte no hay gran diferencia entre una paleta gráfica de un pincel. Aun lo más habitual es encontrar varios grupos de este tipo de arte que están basadas en el soporte que utilicen: Net.art, CD-Rom – art, videoarte, instalaciones interactivas, entre otros.

Una **representación digital es el resultado visual de un desarrollo en el cual se ha sustituido los soportes magnéticos del video, los soportes químicos de la fotografía y la función de la luz en un cálculo matemático que realiza el ordenador**. Desde finales de 1950 los ordenadores trabajaban con imágenes y sonidos y aunque en su comienzo estaba algo limitado en el siglo XXI el ordenador hace diversas reproducciones y representaciones de las obras en diferentes estilos de arte.

## TIPOS DE ARTE DIGITAL

- **Modelado 3D:** es un **arte tridimensional**, que crean trabajos de arte gráfico con ayuda de ordenadores y programas especiales 3D.
- **Airbrushing:** se le denomina al arte Aerógrafo digital, este arte **se emplea para colorear copias, retocar positivos y negativos**, ocultar las uniones de los collages, añadir elementos y eliminar defectos o fondos innecesarios.
- **Pixel art :** es el arte creado a través de un ordenador mediante el **uso de programas de edición de gráficos en raster**, donde las imágenes son editadas a niveles de píxeles.
- **Arte tipográfico:** Es el arte o técnica de **reproducir la comunicación mediante la palabra impresa**, transmitir con cierta habilidad, elegancia y eficacia, las palabras.
- **Arte Vectorial:** es este arte se **crea una imagen creada en un plano a partir de un punto y líneas**, en el medio del diseño, el grafico vectorial da la facilidad de manipular formas y figuras de diferentes tamaños sin dañar la calidad de la imagen.
- **Arte Generativo:** el arte generativo es una variante de este tipo de arte en la cual da las posibilidades de crear una obra íntegramente **a partir de unos programas informáticos** que poseen parámetros variables que ha elegido el artista. Este método es utilizado por ejemplo en la literatura cut-up, en el arte fractal y el la música electrónica.
- **Net Art:** El net.art hace alusión a todas las **obras realizadas para internet y que poseen como tema la red**. Su potencia está basado en representar contenidos a partir de unas complejas estructuras que unen sonidos, imágenes y textos, también está basado en la capacidad de comunicación que se tenga con el usuario.
- **Interactividad:** En esta modalidad podemos distinguir dos tipos de obras digitales, **una de ella son creadas para reproducirse en soportes de material convencional y otra de ellas es para difundirla por toda la red**. Es por ello por lo que podemos diferenciarlas entre obra de estructura cerrada y obra de estructura interactiva. Este clase de arte es una fuente de acción potencial ya que tiene unas amplias posibilidades.
- **Escultura digital:** Estos tipos de escultores utilizan un **espacio virtual para poder representar sus obras**. Usan un software en 3D, innovando cada día las nociones tradicionales de la escultura a través de contextos de exposición y distribución nuevos.
- **Fotografía e imagen digital:** Las **imágenes digitales suelen ser creadas directamente en el ordenador**, como por ejemplo el arte algorítmico y el arte fractal, o también se pueden coger de otro tipo de fuente, como por ejemplo una imagen dibujada, una fotografía escaneada, solo es necesario un software de gráficos vectoriales y un ratón o tabla gráfica.